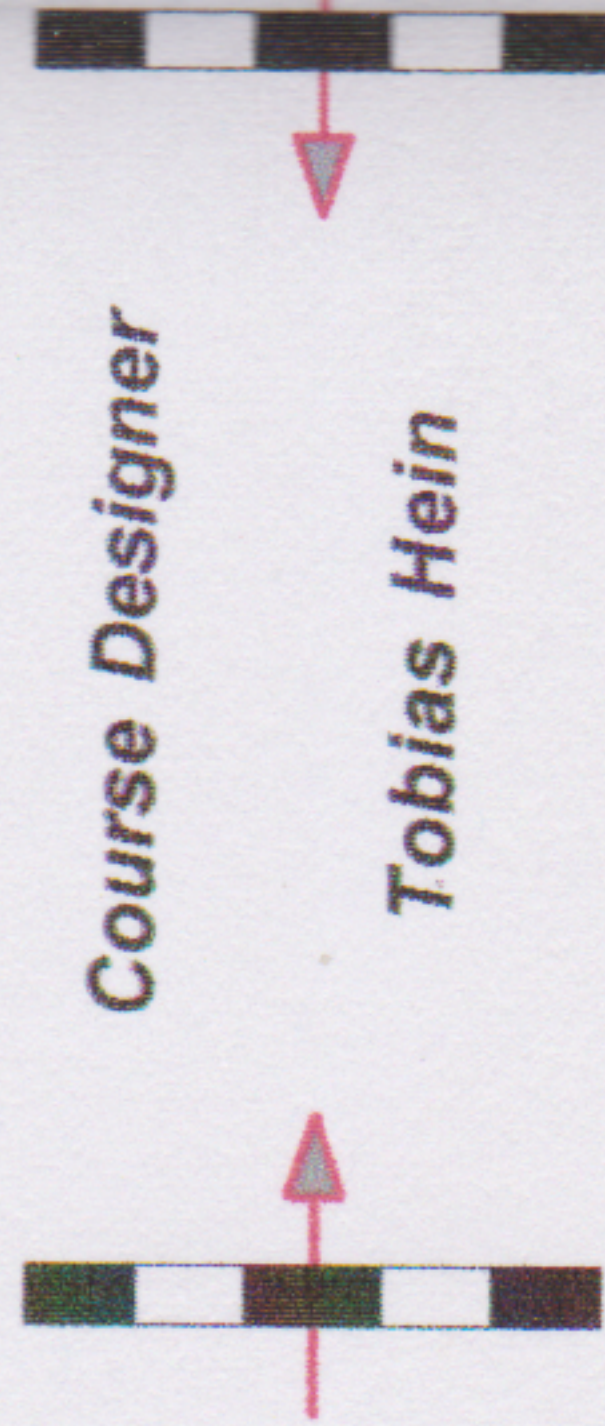


Geschicklichkeitsparcour



- Halbe Runde Trab / halbe Runde Galopp

1. Slalom - außen beginnen
2. Pflichttor
3. durch Ecke durch reiten
4. über Stangen traben
5. eine Volte um Blumeninsel (Richtung egal)
6. Zick Zack durch Stangen

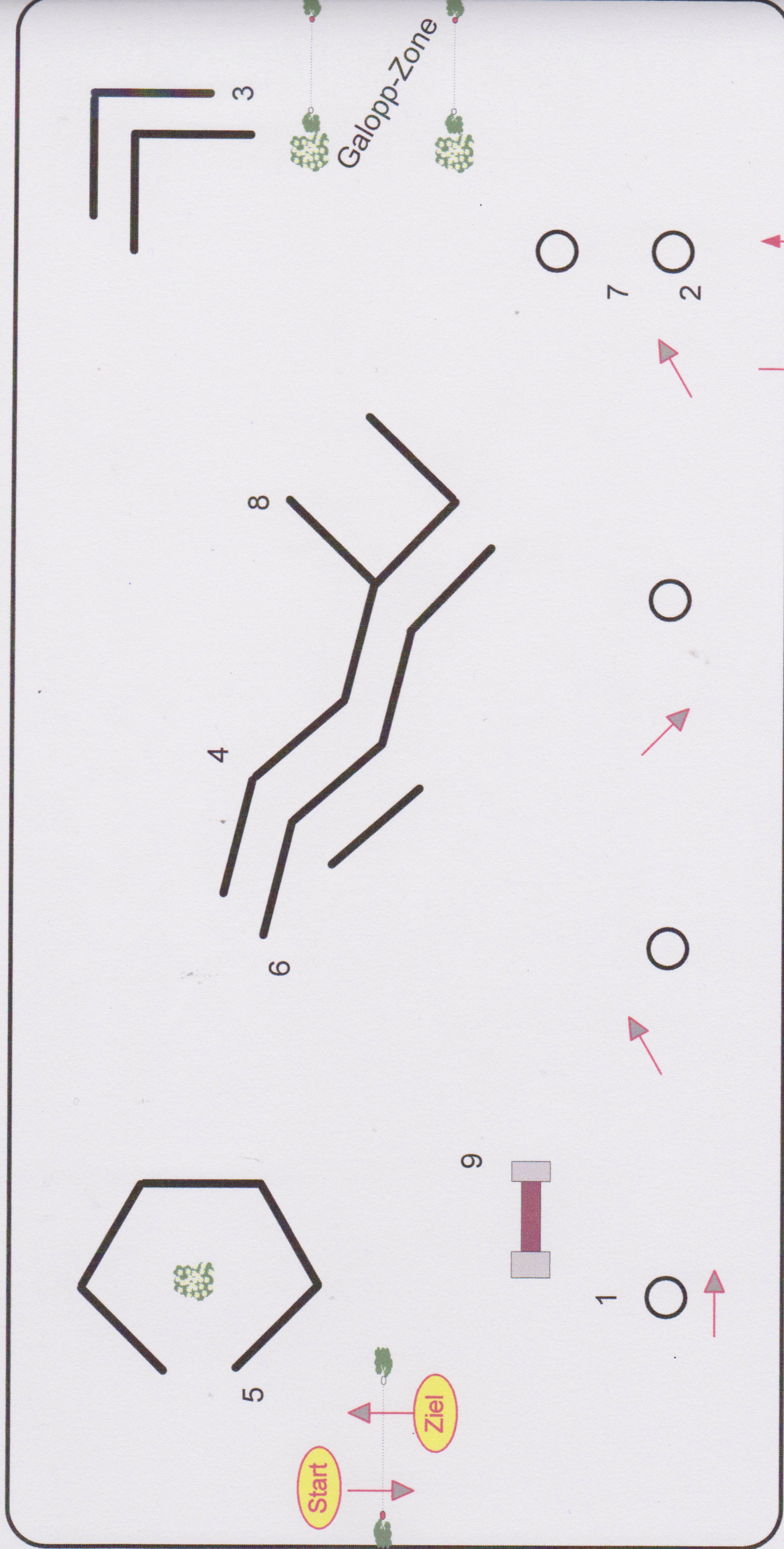
7. Pflichttor

8. Haltebox - absteigen

9. über Schwebebalken balancieren - danach ins Ziel rennen

5 Strafsekunden gibt es für:

Leichttraben auf dem falschen Fuß während der Trabphase (eine Pferdelänge) zu frühes angaloppieren
verrutschen einer Stange oder heraustreten aus dem Hinderniss
berühren des Bodens beim Überqueren des Schwebebalkens



Eintritt / Austritt